

P

УНІВЕРСИТЕТ,
РОБОТА,
ОПЕНСОРС



Artur Martysinkovskyyi

SOFTWARE
ENGINEER



MASTERS
STUDENT

I LOVE RUBY, LISP AND POSTMODERNISM

ЧОМУ Я ПРОГРАМІСТ?

Осьо кілька причин.

*Майже магія,
тільки з
матаном*

*Ніколи не
знатиму
справу
повністю*

*Робота
над цікавими
штуками
з цікавими
людьми*

*Програмування
творить
майбутнє*



ВЧИТЬСЯ



ПЕРЕВІРЯЙ
ПРОГРЕС



ГОВОРИ З
ЛЮДИСЬКАМИ

ЦІЛІ, ЦІЛІ, ЦІЛІ



БЮДЖЕТУЙ



ШУКАЙ
РОБОТУ



ПРАЦЮЙ
ДЛЯ СЕБЕ



ЯК

ПРАЦЮВАТИ,

ВЧИТИСЯ

І

НЕ

ЗАШИТИСЯ?



ЯК СТАТИ ПРОГРАМІСТОМ ЗА 500К ЗЕЛЕНИХ В СЕКУНДУ?

1

motivation

Мотивація необхідна щоб посеред навчання вам не захотілось працювати в Макдональдсі а не з потрійними інтегралами.

2

goal

Визначіть чого ви хочете і йдіть до цього. Хочу мати багато грошей - не ціль. Хочу писати код як бог - більше схоже на ціль.

3

hard work

За Пітером Норвігом, щоб стати екпертом в чомусь треба 10 000 годин практики, Програмування може забрати і більше.



ГЕТ РЕДІ

ЧАСУ ЗАВЖДИ В ОБРІЗ,
ВИКОРИСТОВУЙ ЙОГО
НАЛЕЖНЕ





ПОГРОМІСТ

П О В И Н Е Н
П Р О Г Р А М У В А Т И

01

**ВЧІТЬ
АНГЛІЙСЬКУ**

02

**ВЧІТЬСЯ
ВЧИТИСЬ**

03

**ЗАЦІКАВТЕ СЕБЕ ТИМ,
ЧИМ ХОЧЕТЕ ЗАЙМАТИСЬ**



ВИБІР

Виберіть одну технологію або їх сукупність, покращуй свої знання в ній і шукай роботу. Програмісту з досвідом роботи завжди можна змінити напрям.



ЯК ЗНАЙТИ РОБОТУ?

Курси, проекти на Github, державна робота.



ЯК ПОЄДНУВАТИ РОБОТУ І НАВЧАННЯ?

- Знайте свій розклад, узгоджуйте його в обох місцях
- Знайте що вам треба зробити для отримання заліків/здачі екзаменів якнайбільш рано
- Плануйте свою роботу і навчання
- Спілкуйтесь з викладачами і менеджерами/тімлідами - їм важливі якість і швидкість вашої роботи і ваші знання, а не час просиджений в обох інстанціях



OPENSOURCE

(іменник)

Відкрите програмне забезпечення (англ. open-source software) – програмне забезпечення з відкритим сирцевим кодом.

OSS КОД ЯКИМ МИ КОРИСТУЄМОСЬ

НАЩО?

Ви точно будете використовувати бібліотеки, написані іншими людьми, і допомогти декому з них це вчинок хорошого програміста. На відміну від реальної роботи, люди там не надто сковані часовими рамками, тож весь код радше за все буде тотально перевірятись, що помагає молодому програмісту.

ЯК?

Найпростіше - зайти на профіль бібліотеки на github.com і подивитися в Issues та Pull Requests. Також існує сервіс для підбору проектів для контрибуції <https://www.codetriage.com/>

В ЗДОРОВОМУ ТІЛІ - ЩАСЛИВИЙ ПРОГРАМІСТ

01 /

Сон

02 /

Їдло

03 /

Корисні розваги

04 /

Спорт



НЕ ЗУПИНЯЙСЯ



Рано чи пізно прийде зона комфорту, коли існуючих знань буде ставати для самопідтримки і навіть кар'єрного росту. Не зупиняйтесь там, це мертва дорога. Програмування рухається надто швидко.

**4CHAN
COMPUTER
SCIENCE**

https://4chan-science.fandom.com/wiki/Computer_Science_and_Engineering



**OPEN
SOURCE
SOCIETY
UNIVERSITY**

<https://github.com/ossu/computer-science>





СЕНК Ю!

АРТУР МАРЦІНКОВСЬКИЙ

