

# 15



років Василю  
Стефанику





Прикарпатський національний університет  
імені Василя Стефаника

Комп'ютерна гра-вікторина  
**«ШЛЯХ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА»**

Комп'ютерна гра-вікторина «ШЛЯХ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА»  
створена за сприяння ректора  
Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника  
Ігоря Євгеновича Цепенди

#### АВТОРСЬКИЙ КОЛЕКТИВ:

**ОЛЕКСАНДР СОЛЕЦЬКИЙ**, доктор філологічних наук, професор кафедри української літератури факультету філології

**ГАЛИНА ВОЛОЩУК**, кандидат філологічних наук, доцент кафедри філології  
Коломийського навчально-наукового інституту

**ОЛЬГА РУСАКОВА**, кандидат філологічних наук, доцент кафедри філології  
Коломийського навчально-наукового інституту

**ВІКТОР РОВІНСЬКИЙ**, кандидат технічних наук, доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем Факультету математики та інформатики

**ВАДИМ ДУДІН**, художник

# ГРА-ВІКТОРИНА «ШЛЯХ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА»



- ▶ Має інтелектуально-навчальний зміст
- ▶ Призначена для учнів, учителів, студентів, викладачів, а також усіх, хто бажає перевірити й удосконалити свої знання з біографії та творчості геніального українця
- ▶ Унікальна настільна мапа відображає життєпис Василя Стефаника від дня його народження до останніх днів життя, відтворює почерк письменника
- ▶ Головний персонаж гри Карпатська рись, символ університету, пропонує кожному учаснику 20 запитань
- ▶ Мандрівка відбувається у супроводі автентичної покутської музики і переносить гравців в епоху кінця ХІХ-початку ХХ ст.

# КАТЕГОРІЇ ТА ЗАВДАННЯ

**«ЖИТТЄПИС»** — ДАТИ ВІДПОВІДЬ НА ПИТАННЯ, ПОВ'ЯЗАНЕ З ЖИТТЯМ І ТВОРЧІСТЮ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА

**«СВІТЛИНИ»** — НАЗВАТИ МІСЦЕ, БУДІВЛЮ ЧИ ОСОБУ/ОСІБ, ЯКІ ЗОБРАЖЕНІ НА СВІТЛИНІ

**«ТВОРИ»** — ВКАЗАТИ, ПРО ЯКУ НОВЕЛУ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА ЙДЕТЬСЯ АБО ЯКОГО ПЕРСОНАЖА СТОСУЄТЬСЯ

**«СЛОВА»** — ОБРАТИ ЗНАЧЕННЯ СЛОВА, ЦИТОВАНОГО У ФРАГМЕНТІ

**«ПОЧЕРК»** — ПРОЧИТАТИ СЛОВО, СПОЛУЧЕННЯ СЛІВ ЧИ РЕЧЕННЯ, НАПИСАНІ ВАСИЛЕМ СТЕФАНІКОМ ВЛАСНОРУЧ

# Питання з категорії «ЖИТТЕПИС»

Якого українського письменника боронив Василь Стефаник у 1897 році на зборах краківської поступової студентської молоді через статтю «Поет зради»?

Тараса Шевченка

Івана Нечуя-Левицького

Леся Мартовича

Івана Франка

# Питання з категорії «СВІТЛИНИ»



Де розташований  
літературно-меморіальний музей Василя  
Стефаника?

у Коломиї

у Дрогобичі

у Русові

у Снятині

# Питання з категорії «ТВОРИ»

Яка з новел розпочала цикл антивоєнних творів Василя Стефаника, що з'явилися під час Першої світової війни:

«Моє слово»

«Побожна»

«Камінний хрест»

«Виводили з села»

# Питання з категорії «СЛОВА»

БАНУВАТИ - Але колись на ці землі буде покаяніє, бо нарід поріжеси! Не маєте ви за чим банувати!..

оглядатися

кричати

плакати

жаліти

# Питання з категорії «ПОЧЕРК»

Якби розбив ту скалу, що  
душу мою сковала!

Прочитайте

Якби розломив цю скалу, що дуже мене  
сковала!

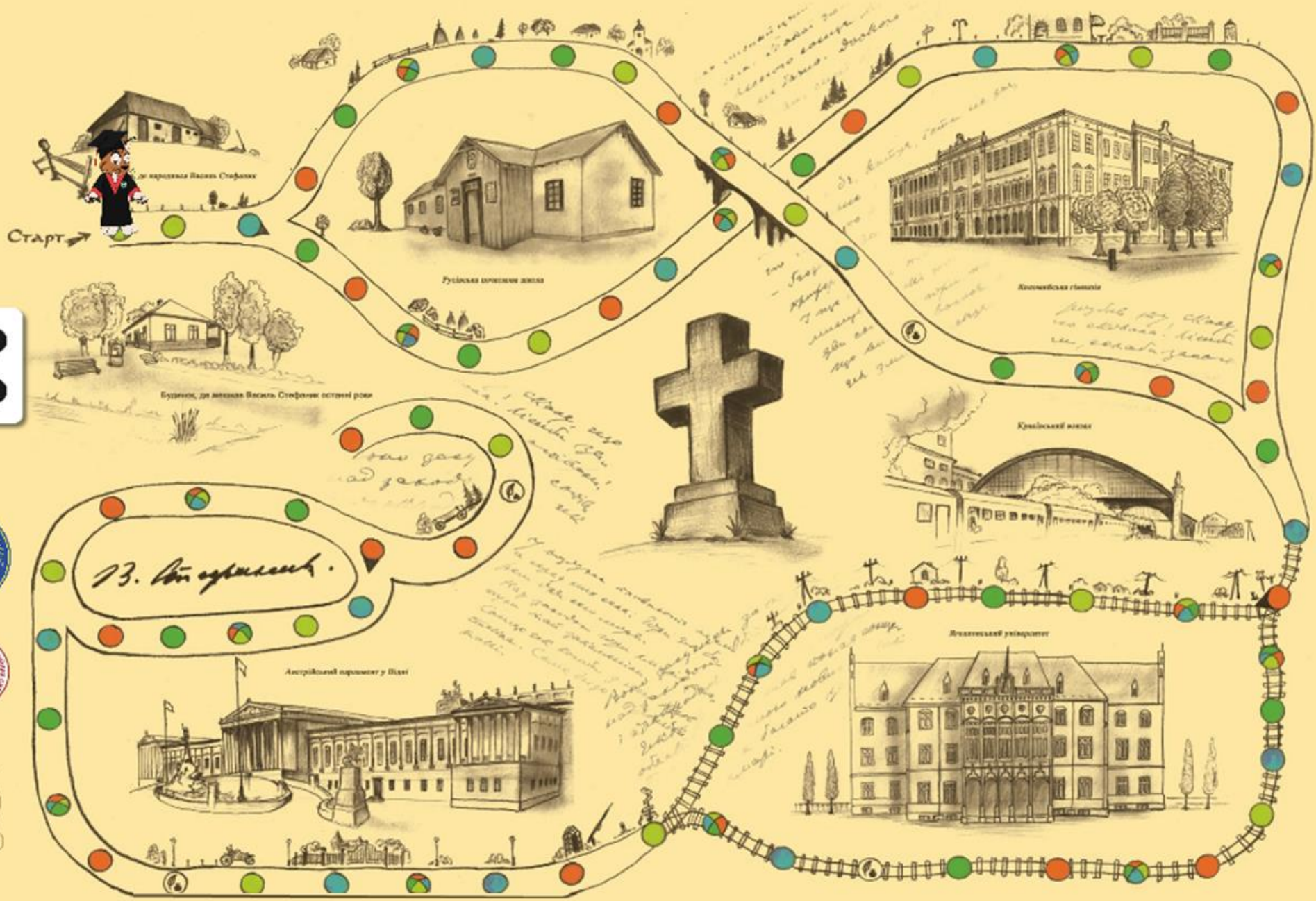
Якбим розбив ту скалу, що душу мою сковала!

Якбим любив ту скалу, що душу мою сковала!

Якби розлив на скалу, що думу мою оковала!

# МАПА ГРИ-ВІКТОРИНИ

<< Клацніть тут!



# ІНСТРУКЦІЯ ТА ПРАВИЛА ГРИ-ВІКТОРИНИ

- ▶ **Перед початком гри** учасники отримують код від організаторів, який необхідно внести впродовж години.
- ▶ Гравці зазначають **ім'я, прізвище, навчальний заклад, клас та населений пункт**, який представляють.
- ▶ Після реєстрації учасники бачать мапу гри. Кожен з учасників **натискає на кубик і рухається на певну кількість кроків уперед.**
- ▶ Після кожного ходу з'являється вікно з питанням однієї з 5 категорій та 4 варіантами відповідей.
- ▶ Відповідати на питання потрібно якомога швидше - від швидкості залежить кількість балів.
- ▶ Максимально за одну правильну відповідь можна отримати 100 балів.
- ▶ Гра завершується тоді, коли всі учасники пройшли шлях Василя Стефаника.
- ▶ Перемагає той, у кого найбільша кількість балів.
- ▶ Після завершення необхідно зберегти результати і з отриманим кодом надіслати організаторам.