Програма підвищення кваліфікації
вчителів закладів загальної середньої освіти

Розробник: Власій Олеся Орестівна, доцент кафедри математики та інформатики і методики навчання ПНУ, e-mail: olesia.vlasii@pnu.edu.ua

Найменування програми: Розробка навчально-ігрових Scratch-проектів

Мета: ознайомлення з основними принципами розробки програмних продуктів, ознайомлення з особливостями роботи в Scracth 3.0, набуття практичних навичок розробки інтерактивних ігрових проектів в Scratch навчального характеру.

Зміст:

- Процес розробки програмного продукту
- Ігровий підхід при вивченні програмування (програми Code Club)
- Сценарій Scratch-проекту.
- Створення персонажів та сцен.
- Реалізація інтерактивності проекту.
- Реалізація взаємодії персонажів.
- Удосконалення (ускладнення) проектів.
- Презентація проекту.

Обсяг (тривалість), що встановлюється в годинах та / або в кредитах ЄКТС: 30 год

Форма / форми підвищення кваліфікації: змішана, дистанційна

Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться / набуватимуться (загальні, фахові):

- Здатність орієнтуватися в інформаційному просторі (здійснювати пошук і критично оцінювати інформацію, оперувати нею у професійній діяльності)
- Здатність використовувати набуті знання для реалізації новітніх моделей навчання з використанням цифрових технологій
- Здатність використовувати наявні та за потреби розробляти нові цифрові освітні ресурси за допомогою Scratch
- здатність до презентації власних результатів професійної діяльності
- здатність формувати в учнів компетентності та уміння, спільні для всіх компетентностей

Базові вимоги до слухачів курсу: курс можна проходити без попередніх знань з програмування, необхідний стійкий інтернет-зв’язок

Розподіл годин за видами діяльності:

Назви змістових модулів на навчальних тем	Кількість годин				
	Лекції	Практичні / Семінарські / Лабораторні заняття	Самостійна робота	контрольна робота (презентація проекту свого курсу)	Всього кредитів / годин
Модуль І **Особливості роботи у Scratch 3.0**	2 год	2 год	2 год		6 год
Модуль ІІ **Ігровий підхід до вивчення Scratch (за програмами Code Club)**	2 год	2 год	4 год		8 год
Модуль ІІІ **Scratch-проект: від ідеї до реалізації**	2 год	2 год	6 год		10 год
Презентація проекту		2 год	2 год	2 год	6 год
ВСЬОГО:	6 год	8 год	14 год	2 год	30 год

Особа / особи, які виконують програму:
Доцент кафедри математики та інформатики і методики навчання ПНУ
Власій Олеся Орестівна, кандидат технічних наук, доцент, досвід практичної роботи зі Scratch 10 років (викладання, проведення тренінгів, майстер-класів та конкурсів для дітей)

Терміни виконання програми: 1 тиждень.

Очікувані результати навчання:
Курс проектно-орієнтований, основним результатом проходження курсу є Scratch-проект навчально-ігрового характеру за тематикою, особисто обраною учасником(ками) курсу.

Вартість програми: встановлюється планово-фінансовим відділом університету

Графік навчального процесу: відповідно до плану графіка
14 год - синхронний режим (аудиторний - при змішаному навчанні, онлайн-зустрічі при дистанційній формі навчання)
16 год – асинхронний режим (самостійна робота з підтримкою ментора) – для будь-якої форми навчання

Мінімальна та максимальна кількість осіб у групі:
10-15 осіб

Академічні, професійні можливості за результатами опанування програмою:

- Можливість використовувати Scratch для реалізації інтегрованого навчання
- Можливість розробляти навчально-ігрові проекти Scratch відповідно до поставленої освітньої мети
- Можливість здійснювати новітній підхід до вивчення Scratch

Можливість надання подальшої підтримки чи супроводу: -
Учасники курсу отримують постійний доступ до матеріалів курсу, а також постійну менторську підтримку авторки курсу з можливістю подальшої співпраці

Додаткові послуги (організація трансферу, перелік можливих послуг для осіб з інвалідністю):
за додаткової домовленості можливий виїзд авторки курсу у навчальний заклад для проведення частини занять курсу

Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації:
свідоцтво

Розробник / розробники (посада, наукова ступінь, вчене звання ПІБ)
Доцент кафедри математики та інформатики і методики навчання ПНУ
кандидат технічних наук, доцент, Власій Олеся Орестівна