

Затверджено організаційним комітетом
Всеукраїнського Конкурсу з програмування
імені Павла Федорука
(протокол № __ від «__» _____ 2017 р.)

Правила проведення Всеукраїнського Конкурсу з програмування імені Павла Федорука

м. Івано-Франківськ

ЗМІСТ

	ст.
РОЗДІЛ 1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ	3
1.1 МЕТА КОНКУРСУ	3
РОЗДІЛ 2. ПРОГРАМА ТА ХАРАКТЕР КОНКУРСУ	3
2.1 НОМІНАЦІЇ КОНКУРСУ	3
2.2 ЕТАПИ ТА СТРОКИ ПРОВЕДЕННЯ КОНКУРСУ	4
РОЗДІЛ 3. ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ І ЖУРІ КОНКУРСУ	4
3.1 ОБОВ'ЯЗКИ ТА ПРАВА ОРГАНІЗАЦІЙНОГО КОМІТЕТУ	4
3.2 ОБОВ'ЯЗКИ ТА ПРАВА ЖУРІ	5
РОЗДІЛ 4. УЧАСНИКИ КОНКУРСУ	5
4.1 ОБОВ'ЯЗКИ ТА ПРАВА УЧАСНИКІВ	5
4.2 ДОПУСК РОБІТ УЧАСНИКІВ КОНКУРСУ	6
РОЗДІЛ 5. ОЦІНЮВАННЯ РОБІТ	7
РОЗДІЛ 6. ІНШІ УМОВИ	8

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Дані Правила розроблені у відповідності до положення про Всеукраїнський Конкурс з програмування імені Павла Федорука (надалі Конкурс), що затверджено вченою радою Державного вищого навчального закладу «Прикарпатський національний університет імені Василя Стефаника» (протокол № 4 від «31» березня 2015 р.)

1.1 Мета Конкурсу

Метою проведення Конкурсу з програмування є підвищення рівня знань, умінь та навичок серед учнів ЗОШ, ліцеїв та гімназій в галузі програмування та Інтернет-технологій шляхом:

- доведення до учасників Конкурсу вимог професійної оцінки журі щодо поданих робіт;
- популяризації переможців та їх робіт, призерів і кращих учасників Конкурсу в засобах масової інформації;
- підвищення інформаційної культури суспільства, популяризації Інтернет-технологій серед учнівської молоді;
- стимулювання створення й розвитку якісних інформаційних ресурсів;
- стимулювання впровадження сучасних інформаційних технологій у різні галузі народного господарства, освіти й бізнесу;
- сприяння подальшому працевлаштуванню.

2. ПРОГРАМА ТА ХАРАКТЕР КОНКУРСУ

2.1 Номінації Конкурсу

Номінації Конкурсу визначаються організаційним комітетом перед оголошенням про початок Конкурсу.

Інформація щодо номінацій Конкурсу публікується на веб-сторінці Конкурсу.

Організаційний комітет має право вносити зміни в номінації Конкурсу (кількість та тематику) після оголошення про початок Конкурсу, але не пізніше строку завершення реєстрації учасників.

У випадку внесення змін в номінації Конкурсу оргкомітет зобов'язаний проінформувати учасників та опублікувати зміни на веб-сторінці Конкурсу.

2.2 Етапи та строки проведення Конкурсу

Конкурс з програмування проводиться в декілька етапів.

Кількість етапів Конкурсу та їх форма проведення визначається організаційним комітетом та публікуються на веб-сторінці Конкурсу.

Строки проведення етапів Конкурсу визначаються оргкомітетом до оголошення про початок Конкурсу.

Організаційний комітет має право приймати рішення про зміну строків проведення етапів Конкурсу у випадку надзвичайних ситуацій та форс-мажорних обставин.

Організаційний комітет має право приймати рішення про відміну, призупинення або перенесення етапів Конкурсу. Організаційний комітет зобов'язаний проінформувати учасників Конкурсу про таке рішення через веб-сторінку Конкурсу.

3. ОРГАНІЗАЦІЙНИЙ КОМІТЕТ І ЖУРІ КОНКУРСУ

3.1 Обов'язки та права організаційного комітету

Для чіткого і якісного проведення Конкурсу, організація, яка його проводить, створює Організаційний комітет.

Персональний склад Організаційного комітету та кандидатура Голови організаційного комітету затверджується організацією, котра проводить Конкурс.

Члени Організаційного комітету чи пов'язані з ними особи не можуть приймати участь в Конкурсі.

Члени Організаційного комітету та журі діють у відповідності до цих Правил та Положення про Конкурс.

Організаційний комітет Конкурсу забезпечує:

- роботу журі Конкурсу;
- своєчасне інформування учасників Конкурсу;
- приміщення для проведення етапів Конкурсу;
- призовий фонд для переможців Конкурсу;
- технічні витрати (роботу технічного персоналу, друк сертифікатів та дипломів, тощо)

Організаційний комітет Конкурсу не несе відповідальність за:

- неналежну роботу мереж і систем, які не є в сфері відповідальності організатору Конкурсу;
- організацію проживання, транспортування та супровід учасників до місця проведення етапів Конкурсу;

3.2 Обов'язки та права журі

З метою якісного оцінювання робіт учасників Конкурсу оргкомітет формує журі Конкурсу.

Персональний склад журі та кандидатура Голови журі затверджується оргкомітетом Конкурсу.

Персональний склад журі може бути змінений організаційним комітетом на будь-якому етапі Конкурсу.

Організаційний комітет запрошує до журі Конкурсу спеціалістів та фахівців які відповідають одному з критеріїв:

- досвід роботи в відповідній галузі ІТ-технології;
- досвід викладання в відповідній галузі ІТ-технології;
- участь в журі інших Конкурсів із спорідненою тематикою.

Члени журі чи пов'язані з ними особи не можуть приймати участь в Конкурсі.

Члени журі діють у відповідності до цих Правил, Положення про Конкурс, критеріїв оцінювання робіт конкурсу та кваліфікаційних вимог до робіт конкурсу.

Журі Конкурсу несе відповідальність та забезпечує:

- об'єктивне і кваліфіковане оцінювання робіт учасників у відповідності до визначених критеріїв;
- своєчасне інформування оргкомітет про результати оцінювання робіт.

4. УЧАСНИКИ КОНКУРСУ

У Конкурсі можуть брати участь учні загальноосвітніх шкіл, ліцеїв, гімназій, гуртківці позашкільних закладів, студенти 1, 2 курсів коледжів, що навчаються на основі базової загальної середньої освіти (після 9 класів).

Статус учасника Конкурсу надається після проходження повної реєстрації на веб-сторінці з підтвердження особистих даних.

4.1 Обов'язки та права учасників

Учасники Конкурсу зобов'язані:

- знати та виконувати Правила та Положення про Конкурс;
- дотримуватися “Кваліфікаційних вимог до робіт Конкурсу”;

Учасники можуть бути зняті з участі в Конкурсі за:

- порушення Правил та вимог передбачених Положенням про Конкурс;
- неетичну поведінку;
- дії небезпечні щодо інших учасників та членів журі;
- втручання в роботу журі;
- втручання в роботу веб-сторінки Конкурсу;
- втручання в роботу мережевої інфраструктури, яка використовується для організації Конкурсу;

Учасники Конкурсу мають право:

- своєчасно отримувати інформацію про порядок реєстрації робіт, етапи та номінації Конкурсу;
- своєчасно отримувати інформацію про кваліфікаційні вимоги до робіт та критерії їх оцінювання;
- користуватися веб-сторінкою Конкурсу та персональним кабінетом учасника Конкурсу;
- звертатися до організаційного комітету за роз’ясненнями щодо порядку реєстрації робіт, етапів та номінацій Конкурсу;

4.2 Допуск робіт учасників Конкурсу

Для того, щоб взяти участь у Конкурсі з програмування необхідно заповнити заявку на офіційному сайті Конкурсу у відповідності до встановлених вимог “Порядку реєстрації робіт Конкурсу”.

Кожна подана заявка перевіряється оргкомітетом Конкурсу на предмет відповідності цим правилам а також “Порядку реєстрації робіт Конкурсу” та “Кваліфікаційним вимогам до робіт Конкурсу”.

Робота може бути представлена тільки в одній номінації.

До участі в Конкурсі допускаються роботи, що не брали участь в Конкурсі в попередні роки.

Ви погоджуєтесь з тим, що робота є Вашим особистим результатом. Ви не можете вчиняти дії, що нечесно поліпшать Ваш результат або погіршать (поліпшать) результати інших.

Оргкомітет Конкурсу не вирішує можливі конфлікти між розробником роботи і її власником.

Оргкомітет через веб-сайт Конкурсу зобов'язаний сповістити заявника про допуск роботи до участі в Конкурсі, або про відмову з поясненням причин.

У випадку відмови заявник може повторно висувати роботу до участі у Конкурсі, привівши її у відповідність до вимог чинних правил.

У випадку неможливості перегляду роботи стандартними засобами, учасник Конкурсу повинен надати інструментальний засіб для перегляду цієї роботи, набір нестандартних шрифтів, тощо.

До участі в Конкурсі не допускаються роботи які:

- пропагують насильство, війну й тероризм;
- порушують законодавство України;
- мають елементи порнографічного та еротичного змісту;
- у змістовній частині яких використовується ненормативна лексика;
- порушують авторське право.

5. ОЦІНЮВАННЯ РОБІТ

Оцінювання робіт учасників здійснюється членами журі по кожній роботі незалежно один від одного за єдиними критеріями.

Критерії оцінювання робіт Конкурсу публікуються на веб-сторінці Конкурсу до початку роботи журі.

Члени журі передають в оргкомітет свої оцінки по кожній роботі.

Члени журі матимуть можливість переглядати програмний код і оцінювати проекти візуально.

У випадку, якщо дві і більше робіт наберуть однакову кількість балів, рішення про переможця приймає голова журі.

Рішення журі є остаточними і не підлягають оскарженню учасниками.

Переможцями етапів Конкурсу оголошуються учасники, що отримали найвищі бали від журі.

6. ІНШІ УМОВИ

Дані, надані учасником в рамках проведення Конкурсу будуть використовуватися виключно у відповідності з Правилами проведення конкурсу і не будуть надаватися третім особам для цілей, не пов'язаних з Конкурсом.

Учасник підтверджує, що ознайомлений з своїми правами як суб'єкт персональних даних, визначених, зокрема, статтею 8 Закону України "Про захист персональних даних", інформований про власника персональних даних, про склад і зміст зібраних даних, цілях збору даних і особах яким такі дані передаються. Реєстрація учасника означає його повну згоду з Правилами проведення Конкурсу і підтвердженням наведеної в даних правилах інформації

Організатори Конкурсу не вступають в письмові переговори, чи інші контакти з особами, які направили роботи на Конкурс, окрім випадків, передбачених даними Правилами.

Претензії учасників конкурсу щодо цінних призів повинні пред'являтися безпосередньо виробнику (постачальнику) нагород.

Учасники конкурсу самостійно оплачують всі видатки, пов'язані з участю в Конкурсі, за виключенням витрат, оплата яких передбачена організаторами конкурсу у відповідності до даних Правил.